

Loading - Amiga

A500 - Insert disk and switch on computer. The title screen should appear within 10 seconds.

A1000 - Load Kickstart 1.2 / 1.3 as normal then insert disk on Workbench prompt. Title screen should appear within 10 seconds.

N.B. Please ignore the "disc drive indicator" and "power indicator" which may be turned off during loading.

Loading - ST

Switch on machine and insert disk immediately.

INTRODUCTION

Little Puff's Mum had told him not to wonder too far from home. But one day he couldn't resist the temptation to go off and explore the mysterious world that lay beyond Dragon Land. After a while he was hungry - but he was too little, and not fierce enough to catch anything, so he ran huffing and puffing his way back home for dinner. But his way was blocked by a ferocious guard demanding a pass. What could Puff do - he had no pass! This is where you come in...

...you must help Puff find the 4 parts to the pass, avoiding the hazards that confront him at every turn - and guide him safely back home!

CONTROLS

JOYSTICK

Start Game	FIRE
Left	LEFT
Right	RIGHT
Jump / Through door	UP
Pick up	DOWN
Breathe fire	FIRE
Sound effects	F9
Music	F10

To use an object simply CARRY them in the right place, eg. a key to go through it's door.

To use two objects on each other, just pick both of them up at once.

WHAT TO DO...

You must collect all 4 parts of the pass to get into DRAGON LAND. These are found in envelopes. Then you must pay the toll collector something to go over the bridge to get back home.

HINTS & TIPS

- Collect the potion to breathe FIRE
- You can guide PUFF left and right while falling down a hole.
- Use the footpump to inflate the lifebelt before swimming in the water.
- Pick up food for more points.

Caricamento - AMIGA

A500 - Inserire il dischetto e accendere il computer. La videata titolo dovrebbe apparire entro 10 secondi.

A1000 - Caricare kickstart 1.2 / 1.3 come al solito, poi inserire il dischetto quando appare la richiesta. La videata titolo dovrebbe apparire entro 10 secondi.

N.B. Ignora la spia dell'unità disco e la spia d'accensione che possono essere spente durante il caricamento.

Per usare un oggetto, devi soltanto PORTARLO nel posto giusto, per esempio una chiave deve passare attraverso la porta giusta.

Per usare due oggetti uno sull'altro, basta raccoglierli insieme.

INTRODUZIONE

La mamma di Little Puff gli aveva ben detto di non allontanarsi troppo da casa. Ma un brutto giorno lui non ha saputo resistere alla tentazione di andarsene ad esplorare il mondo misterioso al di là della Terra dei Draghi. Dopo un po' gli è venuta fame - ma era troppo piccino e troppo poco aggressivo per acchiappare qualcosa, allora se ne è corsa tutto d'un fiato a casa per pranzo. Ma ha trovato la strada bloccata da un feroce guardiano che esige il lasciapassare. Che può fare il povero Puff - che il lasciapassare non ce l'ha! Ed ecco che arrivi tu ...

...tu devi aiutare Puff a trovare le 4 parti del lasciapassare, evitando i pericoli che lo aspettano ad ogni passo - e guidarlo sano e salvo a casa!

- Raccogli la pozione per alitare FIAMME.
- Puoi guidare PUFF a destra e a sinistra mentre cade dentro un buco.
- Usa la pompa per gonfiare la cintura di sicurezza prima di nuotare nell'acqua.
- Raccogli il cibo per ottenere altri punti.

CONTROLLI

JOYSTICK

Inizio gioco	FUOCO
Sinistra	SINISTRA
Destra	DESTRA
Salta/ passa per la porta	SU
Raccogli	GIU
Alita fiamme	FUOCO
Sonoro	F9
Musica	F10

Per usare un oggetto, devi soltanto PORTARLO nel posto giusto, per esempio una chiave deve passare attraverso la porta giusta.

Per usare due oggetti uno sull'altro, basta raccoglierli insieme.

CHE COSA FARE...

Devi mettere insieme tutte e 4 le parti del lasciapassare per entrare nella TERRA DEI DRAGHI. Le parti si trovano dentro le buste. Poi devi pagare al casello e così accedere al ponte che ti conduce a casa.

SUGGERIMENTI

- Raccogli la pozione per alitare FIAMME.
- Puoi guidare PUFF a destra e a sinistra mentre cade dentro un buco.
- Usa la pompa per gonfiare la cintura di sicurezza prima di nuotare nell'acqua.
- Raccogli il cibo per ottenere altri punti.

HELP LINES

If you can't get any further in any of these games and would like us to give Hints & Tips on how to solve all the puzzles just phone the numbers below. Please don't phone unless you are really stuck and make sure you get permission from the person who pays the phone bill first!

SPECTRUM, AMSTRAD, 64	0985 55093
DIZZY	0985 55091
TREASURE ISLAND DIZZY	0985 55091
FANTASY WORLD DIZZY	0985 55078
LITTLE PUFF	0985 55094
ROCKSTAR	0985 55090
MAGICAL DIZZY	0985 55096

Calls cost 33p per minute during off-peak time and 4p per minute at all other times.
(GREAT BRITAIN ONLY)

ATARISTAND AMIGA	0985 55092
TREASURE ISLAND DIZZY	0985 55092
LITTLE PUFF	0985 55095
ROCKSTAR	0985 55090

CREDITS

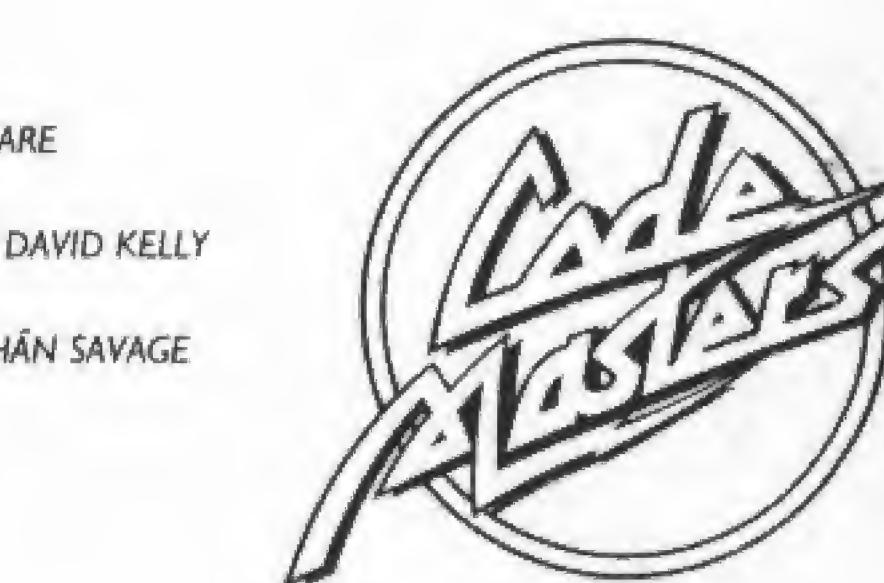
CONSULT SOFTWARE

PAUL JOHNSON

LYNDON SHARP / DAVID KELLY

TIM MILLER

STEW REGAN / SHÂN SAWICE



This program including code, graphics, music and artwork is the copyright of the Code Masters Software Co Ltd. and no part may be copied, stored, transmitted or reproduced in any form or by any means, hired or lent without the express permission of the Code Masters Software Co Ltd.

Code Masters are always on the look out for good machine code game programmers and computer artists. If you have written a game which you think is publishable, or have a good graphic demo, please send it to: David Darling, Code Masters, P.O. Box 6, Southampton, Hampshire, SO33 0SH (England).

EmuMovies